

## Impulsgedanke & Motivation

Wir wollen als Verein das Leben im Hansa4tel in gemeinschaftliche Aktion bringen und Begegnungsorten & Plätzen Aufenthaltsqualität bieten.

Das HansaSpielMobil soll alle Projekte und Initiativen unterstützen, die das Quartier beleben und lebenswerter machen möchten. Es soll ein niederschwelliges Angebot sein, um miteinander in Aktion zu kommen, zu Spielen oder besondere Veranstaltungen zu unterstützen.

## Projektbeschreibung

Das ImpulsWerk Münster e.V. möchte ein SpielMobil zusammenstellen, welches von Initiativen und Vereinen für Aktionen im Stadtteil ausgeborgt werden kann.

Um die Mobilität zu gewährleisten dient ein Fahrradanhänger mit flexiblem Aufbau als Grundlage. Der Fahrradanhänger kann ebenfalls als Handwagen umfunktioniert werden.

Bei der Bestückung mit Spielgeräten soll darauf geachtet werden, dass die Spielgeräte einen hohen Aufforderungscharakter haben und diese aus nachhaltigen und fairen Materialien bestehen. Die Auswahl soll für Jung und Alt sein.

Um eine gute Lagerung und flexible Handhabung zu erreichen, werden verschiedene Module angeschafft, um auch für verschiedene Zielgruppen entsprechend das SpielMobil zusammenstellen zu können.

## Projekttablauf

Das HansaSpielMobil wird vom ImpulsWerk Münster e.V. angeschafft, bestückt und ein Ausleihsystem entwickelt, sowie über die Vereinswebsite veröffentlicht. Nach der Fertigstellung wird es in den Vereinsräumlichkeiten gelagert und gepflegt.

Initiativen und Vereine können eine Anfrage für Aktionen im Hansa4tel an den Verein stellen und eine Übergabe findet an der Geschäftsstelle statt. Es ist ausdrücklich nicht für Privatpersonen angedacht, um z.B. Kindergeburtstage durchzuführen oder Jungesellenenabschiede zu begleiten. Auch steht das HansaSpielMobil für keine gewerbliche Nutzung zur Verfügung.

Bei dem „Verleih“ wird eine kleine „Ausleihgebühr“ im Sinne einer Umlage für den Erhalt und Abnutzung der Materialien und Wartung des Anhängers erhoben, damit das HansaSpielMobil möglichst viele Jahre zur Verfügung steht.

## QGI-Ziele

1. Schaffung gemeinwohlorientierter *Begegnungsorte*    3. Kunst, Kultur und *Bewegung*    8. *Nachbarschaft* fördern    9. *Inklusion*    10. *Vernetzung*